ゲームボーイ専用カートリッジ DMG-RMA

レーダーミッション™



取扱説明書

海戦ゲーム

RADARMISSION™

Nintendo®

このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「海戦ゲーム　レーダーミッション」をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

真夜中のことだった。僕のゲームボーイが突然、作動し始めた。〝ピーピピッ〟画面に出て来たのは、どこかの海軍の機密情報らしい。
『……テキノ・カンタイ・セッキンチュウ………
タダチニ・セントウタイセイヲ・トレ!!…………』
よし、急いでスタートボタンを押した。　すると現れ出た文字は……

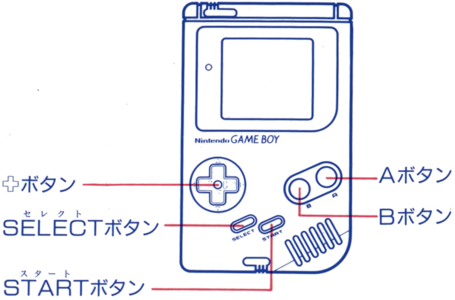
R·A·D·A·R·M·I·S·S·I·O·N

「海戦ゲーム　レーダーミッション」では、全く違ったふたつのタイプの海戦ゲームを楽しむことができます。

- 敵艦隊とのレーダー戦、GAME-Aと、
- 潜水艦での魚雷戦、GAME-Bの2タイプ。

さあ、気に入った戦術を選んでゲーム開始！

●コントローラー各部の名称



●GAME-A／B選択のしかた

1 ゲーム開始の前に

ゲームボーイのカートリッジを本体に正しくセットしてください。電源スイッチを入れると「Nintendo」の表示が現れ、それにつづいてタイトル画面が現れます。

2 タイトル画面

タイトル画面の時に、GAME-AかB、1Pか2P(PLAYER数)を決定することができます。





✚ボタン操作の、上下でAかB、左右で1Pか2Pを選んでください。カーソル(▷)が動きます。

1Pの場合はコンピュータが相手(VS COM)、2Pの場合はケーブルによる相手との対戦ゲームとなります。カーソルを合わせ終わったら、スタートボタンを押してください。

専用通信ケーブルが本体に接続されていないと、2Pを決定することはできません。

●GAME-Aの遊び方

敵艦隊とのレーダー戦・GAME-Aは、相手の船がどこに配置されているのかを見破り、先に全滅させれば勝ちとなります。また、自軍の配置を工夫することも勝利への重要なポイントです。まずはその説明を…。

1 モード選択



✚ボタンで、変更したいモードにカーソルを合わせてAボタンを押してください。

●GRID

戦いの場となる海域のマス目割りを8×8、10×10、12×12の中から選択。

●AIRCRAFT

各フィールドで、設定されたターン数を過ぎても空母を沈められなかった場合に登場する艦載機。
AIRCRAFT LAUNCHINGの表示後出撃し（敵側はENEMY AIRCRAFT LAUNCHED！）、空母の周囲、上下左右1ブロック内（最大12ブロック）をターン毎に移動します。

●NEAR MISS

攻撃箇所の周囲、上下左右1ブロックに敵艦（艦載機は除く）がいた時、音と水柱の大きさによって知らせてくれます。

●LUCKY SHOT

フィールド上のどこかにラッキースターが配置されていて、命中させると次のターンは特殊攻撃ができます。

☆ホワイトスター

5ヵ所同時攻撃。12×12の時は9ヵ所同時攻撃。

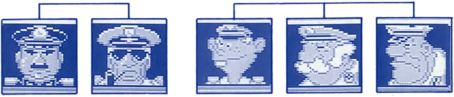
★ブラックスター

命中させた艦とそれに接している全ての敵艦を破壊。爆発は、その時点で沈んでいる船の上をも連鎖していきます。ただし2P時の8×8と、1P時8×8の第1ステージにはありません。また、艦載機に対しては特殊攻撃となりません。

※1ゲーム終了後、Bまたはセレクトボタンを押すと、ラッキースターがどこにあったのかがわかります。

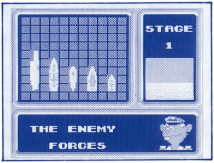
●OFFICER IN COMMAND

1Pの時、敵軍を率いる相手を選べます。強さ、攻め方は三者三様。2P時にはお好きな“顔”を選んでください。強さ等に関係ありません。



1P時、自軍司令官　ブービィ大佐　オールズ少将　ボルカノ大将

変更が終了したならば、“START”にカーソルを合わせ、Aボタンを押してください。敵将と敵艦隊が出ます(THE ENEMY FORCES)。Aまたはスタートボタンで次の画面へ。



2 艦隊配置

配置のしかた
（ARRANGE YOUR FLEET!!＝配置せよ!!）

Aまたはスタートボタン

▼

配置を変えたい艦があれば、
カーソルを合わせBボタン

▼

配置したい場所にカーソルを持っていきAボタン

▼

✚ボタンで方向を決めたならもう1度Aボタン

▼

全ての艦の配置が決定したらスタートボタン

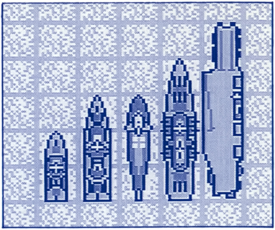
▼ OK?

変更がなければ、カーソルをYESに合わせて
Aまたはスタートボタン

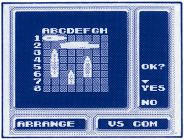
▼

戦闘準備完了

プレイヤーの持ち駒（初期戦力）



- 2Pの場合は先に配置完了した方が先攻。
- Bボタンにより2隻以上の艦を一旦フィールドから除き、セレクトボタンで右側の表示をかえながら適当な艦を選び、順に配置していくこともできます。
- 空母の周囲にスペースの無い時、艦載機は飛び立った後消えて(?)しまいます。



各艦船について

種類	特徴	大きさ
駆逐艦	小型の高速艦。	2ブロック
巡洋艦	中型で航続力に優れる。	3ブロック
潜水艦	水中用の軍艦。GAME-Bでは主役！	3ブロック
戦艦	強大な主力艦。	4ブロック
空母	戦闘機を載せた大型艦。	5ブロック
艦載機	空母から飛び立つ戦闘機。	1ブロック

※この表の「特徴」とは一般的なことで、ゲーム内容に関わるとは限りません。

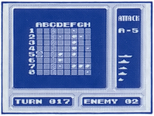
3 READY!! ゲーム開始

戦闘準備が整ったら、いよいよゲームの開始です。1Pの場合、プレイヤーは常に先攻となり、そのまま攻撃フェーズへと入ります。

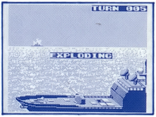


● **攻撃フェーズ(攻撃画面)**

攻撃したいブロックにカーソルを合わせAボタンを押してください。Bボタンかセレクトボタンを押すと、そこまでの自軍の情況を見ることができます。画面右側には敵の初期戦力の絵、その下の"ENEMY"には敵の残り数が出ます(艦載機は除く)。



レーダー画面



敵艦撃沈!

※EXPLODING=エクスプローディング
爆発・爆破などのこと。敵艦沈没を知らせます。

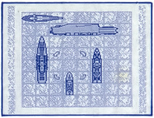
● **守備フェーズ(守備画面)**

相手からの攻撃を見るだけです。特に2Pの時には、ピンチでも顔色を変えないように!

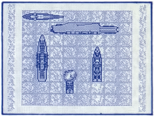
※2Pモードでの敵の狙いは画面に現れる"照準"9ブロックの中のひとつです。中心とは限りません。

攻撃・守備が1回ずつ終わる事を1ターンと呼び、攻

撃・守備を繰り返し、先に相手を全滅させれば勝ちとなります。



2P時の照準

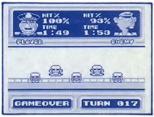


やられた～

対コンピュータの時には………

1Pモードでは連続3回、勝ち抜かないとコンピュータを破ったことにはなりません。勝つ度に段々と敵の本営へ近付いて行きます。なお、2戦目以降は全てグリッド8×8となり、前の戦いで沈められた艦の中から1隻だけが補充されます。艦載機のみが残った場合、次のターンは空母1隻で戦い出すことになります。

4 結果画面



ゲーム終了後、

命中率　　=HIT%

思考時間　=TIME

終了ターン数=TURN　が表示されます。

●GAME-Bの遊び方

潜水艦での魚雷戦・GAME-Bでは、プレイヤーは潜水艦の乗組員となり、先に敵の艦隊を全滅させるか敵潜水艦を沈没させるために戦います。ただし敵艦隊からの直接攻撃もあるので、そちらにも要注意。

1 ゲームの難易度設定

PRACTICE……………… ビギナー用
NORMAL…………………… ビギナーを卒業した人に
HARD………………………… 上級者向けです

✚ボタンでカーソル移動。Aボタンで決定。



1P画面



2P画面

※2P時に出てくる"YOU"は自分、"ENE"は相手側カーソルの位置を表しています。スタートボタンを押す前は、Bボタンでレベルの変更もできます。2Pの難易度は、それぞれ敵艦隊からの攻撃と、持ちポイント数の違いです。

SCORE(1P時のみ)

得点による階級区分の表示。ゲーム終了時のスコアによりランクが決まります。Bボタンで元の画面へ。

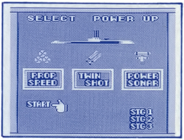
1P時のランク表	訳(一例)
ADMIRAL	海軍大将
CAPTAIN	海軍大佐
COMMANDER	海軍中佐
OFFICER	将校クラス
CADET	士官候補生

2 セレクトパワーアップモード

自分の持ちポイント( )を3つのアイテムに振り分けられます(使わない時は次のステージへ持ち越し)。

- PROP SPEED —— 潜水艦の最高速度アップ。
- TWIN SHOT ——— 魚雷2発同時発射。
- POWER SONAR — 艦船の進行方向が◁・▷マークでソナー(音波探知機)に反応する。

各々カーソルを合わせ、Aボタンで決定（AまたはBボタンでキャンセル)。
決定したらSTARTにカーソルを合わせ、Aまたはスタートボタンでゲーム開始。

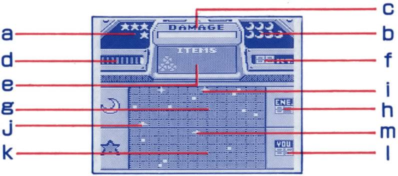


1Pの時、画面右下に出る "STG1〜3" の明るい所は、何ステージ目かを表しています。

※持ちポイントを使ったステージで敵の攻撃を受けると、そのアイテムを失い、（ソナー上は ✳ ）が水平線に漂います。魚雷を当てるとそのステージのポイントとして戻ってきます。

3 潜航時画面

敵味方の情況がソナーに映ります。また、敵からの潜水艦に対する攻撃を避けることができます。



浮上

左移動  右移動

使用しません

Aボタン
Bボタン } 使用しません

a．自軍・艦船数
敵潜水艦に味方の艦が沈められると、マークが消えていきます。

b．敵軍・艦船数
敵の艦を沈めた時、マークが消えていきます。

c．ダメージメーター

敵の攻撃によりアイテムを失った後、さらに攻撃を受けると耐久力が低下していきます。そのダメージを表示。

d. 進行方向マーカー

e. アイテムモニター

セレクトパワーアップした物が、このモニターに表示されています。ゲーム中、敵の攻撃を受けるとどれかの装備を失い、その時は表示が消えます。

f. スピードメーター

g. 敵表示ソナー　敵艦隊が映ります。

h. 敵軍・艦船数 敵艦の残り数を表示。

i. 漂う

j. 敵潜水艦

k. 自軍表示ソナー　自軍艦隊が映ります。

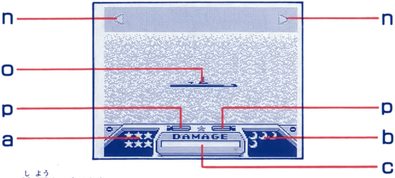
l. 自軍・艦船数　自軍の残り数を表示。

m. 自分の潜水艦

> 一方向に進み続けるとソナー上から消えた敵艦は、再びソナーの逆側に現れます。つまり、**戦域から逃げることは絶対にできないのです！**

4 浮上時画面

敵艦に対し、実際に攻撃できますが、逆に相手からの攻撃も受けてしまいます。





Aボタン — 魚雷発射
Bボタン — バルカン砲発射

a. 自軍・艦船数
b. 敵軍・艦船数
c. ダメージメーター

（a～c）潜航時と同じものです。

n. 警戒シグナル
敵潜水艦の位置を示します。(接近すると警戒音も加わります。)

o. 敵潜水艦

p. 魚雷マーク

発射準備完了を左右のマークが知らせます。

魚雷は敵艦隊、敵潜水艦共に有効ですが、バルカン砲は対潜水艦専用兵器です。両兵器共、弾数制限はありません。敵艦に命中した魚雷は水柱を上げます。

※戦闘機に対しては、何の攻撃もできません。逃げるが勝ち!?

ゲームの勝利条件

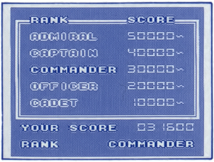
- 敵艦隊(艦船)全滅　もしくは
- 敵潜水艦撃沈　です。

2P時は先に3勝、1P時には3連勝しなくてはなりません。相討ちの時にはA DRAWと表示され、引き分けです(2P時のみ)。

※プレイ中、スタートボタンを押すとPAUSEとなり、ゲームが中断します。もう1度押すと解除されます。

5 結果画面

1Pの時、1ステージに勝利するとその時の得点が表示されます（TARGETS　DESTROYED・BONUS・TIME＝沈めた敵艦・持ちポイント・時間）。その後A、B、スタート、セレクト、どのボタンでも次のステージへ進めます。最後に総得点によりプレイヤーのランクが決定され、3連勝だとデモ画面が出て、その後にランク表示。デモ画面はランクによって変わりますのでお楽しみに！　敗戦後は得点が出、もう1度ボタンをどれか押すとランクが表示されます。2Pの時は、そこまでの勝敗を水兵さんの数で表します。



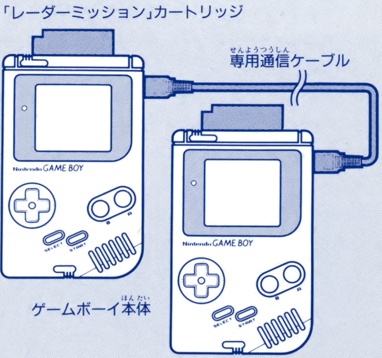
1P画面



2P画面

●2PLAYERゲームの遊び方

「海戦ゲーム　レーダーミッション」は専用通信ケーブルでつなぐと、対戦型2-PLAYERゲームが楽しめます。GAME-A・B共に対戦型となり、より豊富な展開、スリリングな戦いが繰り広げられるでしょう。



ゲーム開始の前に

ゲーム開始の前に次の用意が必要です。

- ●ゲームボーイ本体……………………………………2台
- ●「レーダーミッション」カートリッジ………………2個
- ●専用通信ケーブル……………………………………1本

①左の図のように専用通信ケーブルを接続し、カートリッジが正常にセットされていることを確認できたら、本体の電源スイッチをONにしてください。

②両方の本体がタイトル画面を表示していることを確認したうえで、2人のうちどちらかが✚ボタンで「GAME-A・B」及び「2P」を選択し、スタートボタンで決定してください。

注意：①がきちんとできていなかったり、ゲーム途中で通信ケーブルを抜いたり、差し直したり、リセット動作をしたりすると、ゲームが正常に作動しなくなります。このような場合にはもう一度両方の電源スイッチを切り、①からの手順をおこなってください。

使用上の注意

1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因になります。
6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

任天堂株式会社

本社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL(075)541-6113(代)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL(03) 254-1781(代)
大阪支店	〒542	大阪市中央区東心斎橋1丁目5番1号 TEL(06) 245-4155(代)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL(052)571-2506(代)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL(0862)52-1821(代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL(011)621-0513(代)